

ITINERÁRIOS ESPACIAIS DO LAZER: UM PASSEIO INTRODUTÓRIO

Danilo Henrique Ladeia de Souza
Orientador: Georgino Jorge de Souza Neto
netogeorgino@gmail.com

RESUMO

Esta investigação possui abordagem descritiva de caráter qualitativo. O instrumento usado na coleta de dados foi um recordatório (elaborado pelo autor), chamado "Recordatório de Atividades de Lazer" e teve como objetivo registrar o dia, atividade, local, tempo, dinheiro gasto (R\$) e satisfação dos pesquisados em cada atividade. O critério para que os pesquisados registrassem a atividade foi que os próprios deveriam julgar as mesmas como sendo experiências de lazer para eles, registrando-as assim durante um período de 15 dias. Participaram da pesquisa 10 sujeitos (atores sociais). Para a obtenção dos dados foi feita uma análise dos recordatórios preenchidos, tabulação do dados com o *software IBM SPSS 23.0*, consecutivamente feito um mapeamento da cidade de Montes Claros-MG identificando os locais frequentados pelos atores sociais, assim como, peculiaridades apresentadas pelos pesquisados em determinadas atividades. Foram analisados 10 recordatórios que atenderam aos critério. Este estudo tencionou investigar as relações de tempo e espaço (notadamente a circularidade de sujeitos), levando-se em consideração as experiências de lazer na cidade de Montes Claros, norte de Minas Gerais. Ressalvando o baixo grau de generalização que o estudo comporta, foi possível perceber que o tempo dedicado as práticas de lazer é pouco e parco, tendo o pesquisado com maior tempo gasto em atividades apenas 23,6% de 360 horas, as ações de lazer se concentraram num espectro espacial circunscrito à proximidade do local de moradia das pessoas, guardando uma relação de pequenos deslocamentos, via de regra, quando não muito várias das atividades ocorreram no interior das próprias residências.

Palavras-chave: Lazer, cidade, espaço.

SPACE LEISURE ITINERARIES: AN INTRODUCTORY TOUR

ABSTRACT

This research has a descriptive of qualitative character. The instrument used in the data collection was a reminder (elaborated by the author), Called "Leisure Activities Reminder" and had as objective record the day, activity, place, time, money spent (R\$) and satisfaction of respondents in each activity. The criterion for the respondents to record the activity was that they themselves should be judged as being leisure experiences for them, recording them so over a period of 15 days. 10 subjects (social actors) participated in the research. To obtain the data was made an analysis of the reminder filled in. tabulation of data with *software IBM SPSS 23.0*, consecutively made a map of the city of Montes Claros-MG identifying the places frequented by social actors, as well as, peculiarities presented by those respondents in certain activities. Were analyzed 10 reminders that met the criterion. This study intends to investigate the relations of time and space (notably the circularity of subjects), taking into account leisure experiences in the city of Montes Claros, north of Minas Gerais. Noting the low degree of generalization that the study entails, it was possible to perceive that the time spent leisure practices is poor and meager, having respondents it with more time spent on activities only 23,6% of 360 hours, Leisure activities focused on a circumscribed

spatial spectrum proximity to people's living quarters, keeping a relation of small displacements, as a rule, when not very many of the activities occurred inside the residences themselves.

Keywords: Leisure, city, space.