

RESUMO

JOGOS E BRINCADEIRAS NO PROCESSO DE ENSINO- APRENDIZAGEM NA EDUCAÇÃO FÍSICA ESCOLAR

GAMES AND PLAY IN THE TEACHING-LEARNING PROCESS IN SCHOOL PHYSICAL EDUCATION

JUEGOS Y JUEGO EN EL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE EN LA EDUCACIÓN FÍSICA ESCOLAR

Tassila Raissa Eleuterio da Silva
Escola Estadual Vereador Francisco Toffani
Universidade Estadual de Montes Claros – Unimontes
E-mail: tassilaraissa162001@gmail.com

Luane de Jesus Santos Barbosa Alves
Universidade Estadual de Montes Claros – Unimontes
E-mail: luane.b@hotmail.com

Amario Lessa Junior
Universidade Estadual de Montes Claros – Unimontes
E-mail: amario.junior@unimontes.br

RESUMO

Os jogos e brincadeiras são atividades lúdicas que cumprem a importante função de desenvolver diversas habilidades exercitando sua criatividade e a imaginação para a resolução das tarefas propostas. O presente estudo tem como objetivo discutir a importância dos jogos e brincadeiras na vida das crianças, tanto na vivência coletiva, cognitiva, motora e no desenvolvimento da imaginação. O estudo utilizou de pesquisa descritiva com revisão de literatura, onde os conteúdos foram pesquisado na plataforma *Google* acadêmico usando os seguintes descritores, jogos e Brincadeiras, Educação Física. Ensino-Aprendizagem. Foram selecionado três artigos que atenderam aos descritores além de informações oriundas de sites educacionais. Nos estudos foram abordado o conceito de Jogos e Brincadeiras em suas diferentes culturas; mostrando como funciona o processo de ensino-aprendizagem para o desenvolvimento físico daquela criança; as contribuições dos Jogos e Brincadeiras na vida das crianças e o papel do educador durante as praticas. Sendo assim a pesquisa mostrou que os jogos são utilizados como ferramentas de auxílio para proporcionar um aprendizado mais prazeroso às crianças levando em consideração os alunos que estão aprendendo e a criatividade do profissional, tendo como recurso pedagógico os Jogos e Brincadeiras a fim de provocar um impulso natural da criança, ou seja, o esforço espontâneo dos mesmos.

Palavras-chave: Jogos e Brincadeiras. Educação Física. Ensino-Aprendizagem..

ABSTRACT

Games and games are playful activities that fulfill the important function of developing various skills by exercising your creativity and imagination to solve the proposed tasks. The present study aims to discuss the importance of games and games in children's lives, both in the collective, cognitive, motor experience and in the development of imagination. The study used descriptive research with literature review, where the contents were searched on the *Google Scholar* platform using the following descriptors, games and games, Physical Education. Teaching-Learning. Three articles were selected that met the descriptors in addition to information from educational websites. The studies addressed the concept of Games and Play in their different cultures; showing how the teaching-learning process works for the physical development of that child; the contributions of Games and Play in children's lives and the role of the educator during

practices. Therefore, the research showed that games are used as aid tools to provide more pleasurable learning for children, taking into account the students who are learning and the creativity of the professional, using Games and Games as a pedagogical resource in order to provoke an impulse child's natural effort, that is, their spontaneous effort.

Keywords: Games and Play. Physical education. Teaching-Learning.

RESUMEN

Los juegos y juegos son actividades lúdicas que cumplen la importante función de desarrollar diversas habilidades ejercitando tu creatividad e imaginación para resolver las tareas propuestas. El presente estudio tiene como objetivo discutir la importancia de los juegos y juegos en la vida de los niños, tanto en la experiencia colectiva, cognitiva, motriz como en el desarrollo de la imaginación. El estudio utilizó una investigación descriptiva con revisión de la literatura, donde se buscaron los contenidos en la plataforma Google Scholar utilizando los siguientes descriptores, juegos y juegos, Educación Física. Enseñanza-Aprendizaje. Se seleccionaron tres artículos que cumplieron con los descriptores además de información de sitios web educativos. Los estudios abordaron el concepto de Juego y Juego en sus diferentes culturas; mostrar cómo funciona el proceso de enseñanza-aprendizaje para el desarrollo físico de ese niño; los aportes del Juego y el Juego en la vida de los niños y el papel del educador durante las prácticas. Por lo tanto, la investigación demostró que los juegos se utilizan como herramientas de ayuda para brindar un aprendizaje más placentero a los niños, teniendo en cuenta los estudiantes que están aprendiendo y la creatividad del profesional, utilizando Juegos y Juegos como recurso pedagógico con el fin de provocar un impulso en el niño. esfuerzo natural, es decir, su esfuerzo espontáneo.

Palabras clave: Juegos y Juego. Educación Física. Enseñanza-Aprendizaje.

Apoio Financeiro Programa Institucional de Bolsas de iniciação á Docência Residência Pedagógica (RP/) Bolsa CAPES/MEC.